



Estimadas familias,

¿Alguna vez pensaron que un juego podría cambiar su opinión sobre las matemáticas? Estamos convencidos de que cada estudiante tiene el potencial de comprender las matemáticas en profundidad y verdaderamente enamorarse de ellas. ST Math es un programa educativo visual que usa acertijos para enseñar matemáticas y desarrollar habilidades para resolver problemas mientras los estudiantes se divierten. Como parte de nuestro plan de estudios de matemáticas, le hemos asignado una cuenta de ST Math a su hijo/a.

ST Math está cuidadosamente diseñado para ser eficaz y desafiante a la vez. Los acertijos comienzan siendo fáciles y se van poniendo más difíciles a medida que el estudiante avanza. Para ayudarlo a resolver los problemas, pregúntele a su hijo/a qué sucede en los juegos y pídale que le explique su razonamiento.

Las investigaciones indican que el amor por las matemáticas (y las puntuaciones en las pruebas) aumentan a medida que se dedica más tiempo a ST Math. Para obtener los mejores resultados, recomendamos que se dedique este tiempo semanalmente:

- Prekindergarten y transición a kindergarten: 30 minutos por semana
- Kindergarten y 1.º grado: 60 minutos por semana
- 2.º grado en adelante: 90 minutos por semana

Para conocer más sobre ST Math y probar los juegos, recomendamos visitar bit.ly/welcome-stmath. Para obtener más información acerca de ST Math o descargar recursos gratuitos para la familia, recomendamos visitar stmath.com/parent-math-resources.

Si tiene alguna pregunta sobre ST Math, puede dirigirla al maestro/a de su hijo/a o unirse a la conversación en nuestro grupo de Facebook, ST Math at Home: facebook.com/groups/stmathhome/.

¡Les deseamos un excelente año escolar!

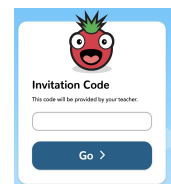
1 Aparato

Mac, PC o Chromebook con el navegador Chrome; iPad OS 13.1 o versión más reciente. Visite stmath.com/techrequirements para ver una lista completa de requisitos técnicos.

Use el método con código de invitación UNA SOLA VEZ. A partir de la siguiente vez, vaya al paso 3 para iniciar sesión.

2 Unirse

Para unirse a una clase con un código de invitación, ingrese a play.stmath.com. Seleccione "Invitation Code" (código de invitación) e introduzca el código que le proporcionó el maestro/a. Si conoce alguna contraseña con imagen de ST Math, introduzca la imagen que corresponda. Si no conoce ninguna, seleccione "New Account" (cuenta nueva) y siga las instrucciones para obtener su contraseña con imagen (tiempo estimado: 30 minutos).

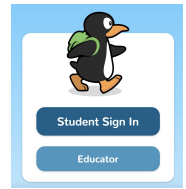


3

Iniciar Sesión

Ingrese a play.stmath.com, seleccione "Student Sign In" (inicio de sesión del estudiante), elija "Picture Password" (contraseña con imagen) e introduzca la imagen que corresponda.

¡A jugar!



4

Salir

Haga clic en el nombre del estudiante y seleccione "Sign Out" (cerrar sesión).