

DARA



Jugadores: 2

Materiales:

1 copia del tablero de Dara, 2 juegos de 12 piezas pequeñas en dos colores

Objetivo: Ser el primero en capturar 10 piezas de juego de tu oponente.

Cómo jugar:

Colocar las fichas

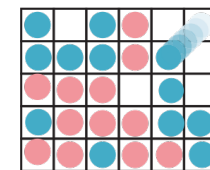
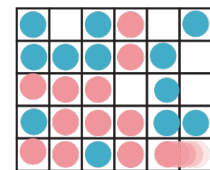
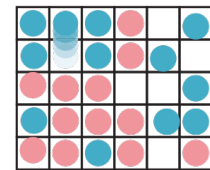
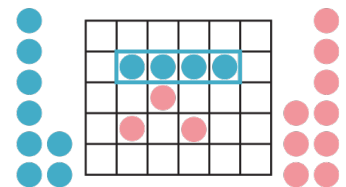
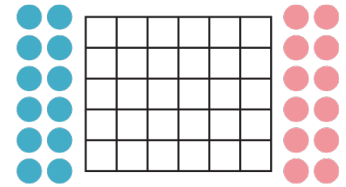
- Los jugadores se turnan para colocar sus piezas de juego en los cuadros vacíos.
- Evite colocar más de tres piezas en una fila horizontal o vertical.
- No se permiten 4 o más piezas del mismo color una al lado de la otra en cualquier fila en ningún momento.
- No se pueden capturar piezas durante la configuración de las fichas.

Mover las fichas

1. Una vez colocadas todas las piezas en el tablero:
 - a. Los jugadores se turnan para mover una de sus piezas un espacio horizontal o verticalmente, pero NO diagonalmente.
 - b. Al hacer un movimiento, no puedes seguirlo inmediatamente moviendo la misma pieza de nuevo al mismo espacio.
2. Si un jugador no puede moverse, se pierde su turno.

Capturar las fichas

1. Para capturar, un jugador hace una nueva fila horizontal o vertical de 3 de sus piezas.
 - a. Cuando se hace una nueva fila, ese jugador puede eliminar cualquiera de las piezas del oponente del juego.
 - b. Solo se puede capturar una pieza por movimiento, incluso si se crean múltiples filas de 3 con un solo movimiento.
2. El ganador es el jugador que tiene 10 de las piezas de su oponente.



TABLERO DE DARA

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

