

# DARA



**Jugadores:** 2

**Materiales:**

1 copia del tablero de Dara, 2 juegos de 12 piezas pequeñas en dos colores

**Objetivo:** Ser el primero en capturar 10 piezas de juego de tu oponente.

**Cómo jugar:**

Colocar las fichas

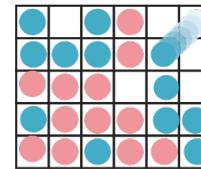
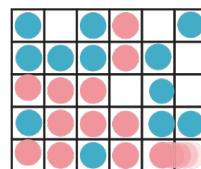
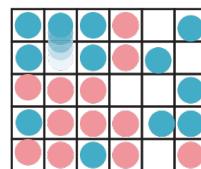
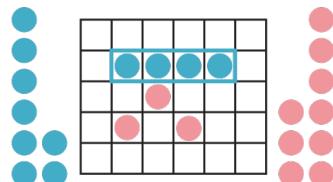
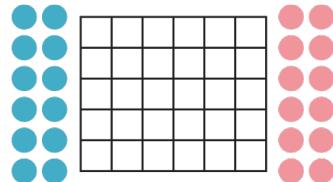
- Los jugadores se turnan para colocar sus piezas de juego en los cuadros vacíos.
- Evite colocar más de tres piezas en una fila horizontal o vertical.
- No se permiten 4 o más piezas del mismo color una al lado de la otra en cualquier fila en ningún momento.
- No se pueden capturar piezas durante la configuración de las fichas.

Mover las fichas

- Una vez colocadas todas las piezas en el tablero:
  - Los jugadores se turnan para mover una de sus piezas un espacio horizontal o verticalmente, pero NO diagonalmente.
  - Al hacer un movimiento, no puedes seguirlo inmediatamente moviendo la misma pieza de nuevo al mismo espacio.
- Si un jugador no puede moverse, se pierde su turno.

Capturar las fichas

- Para capturar, un jugador hace una nueva fila horizontal o vertical de 3 de sus piezas.
  - Cuando se hace una nueva fila, ese jugador puede eliminar cualquiera de las piezas del oponente del juego.
  - Solo se puede capturar una pieza por movimiento, incluso si se crean múltiples filas de 3 con un solo movimiento.
- El ganador es el jugador que tiene 10 de las piezas de su oponente.



# TABLERO DE DARA
