

# Guía de Camp Adventure (2-5)



ST Math.  
**Camp**  
Adventure

Nombre: \_\_\_\_\_

Mi meta:



Tema:

Juego de mesa:

¿Qué sabes sobre este tema?

¿Qué aprendiste sobre el tema?

¿Cómo te fue en tu meta?



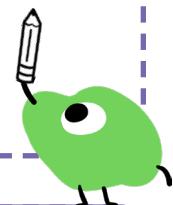
## Estaciones de campo

### Juegos de mesa

○ ¿Qué aprendiste? ¿Cómo te ayudó el juego a practicar o entender mejor las matemáticas?

### ST Math 1:1

○ ¿Qué aprendiste?



### Grupos pequeños para resolución de problemas

○ Resuelva el problema. Muestra tu pensamiento.