

# Guía de Camp Adventure (2-5)



ST Math.  
**Camp**  
Adventure

Nombre: \_\_\_\_\_

● Mi meta:



● Tema:

● Juego de mesa:

● ¿Qué sabes sobre este tema?

● ¿Qué aprendiste sobre el tema?

● ¿Cómo te fue en tu meta?



## Estaciones de campo

### Juegos de mesa

- ¿Qué aprendiste? ¿Cómo te ayudó el juego a practicar o entender mejor las matemáticas?

### ST Math 1:1

- ¿Qué aprendiste?



### Grupos pequeños para resolución de problemas

- Resuelva el problema. Muestra tu pensamiento.