



# PASO 6: PROBAR

## REVISAR JUEGOS DE OTROS

Los probadores de juegos son muy importantes en el proceso de desarrollo de juegos. Tu opinión ayudará a los diseñadores a entender lo que es divertido, lo que es confuso y lo que otras personas piensan de su juego.

### Informe del probador de juegos

*Para los probadores de juegos*

**Lo más importante a recordar es ser específico.**



#### No digas:

- Fue divertido.
- Fue confuso.
- Me gustó.

#### En su lugar, di algo como:

- Las decoraciones en el tablero ayudaron a que el juego fuera más divertido.
- No estábamos seguros de quién sigue en el paso 2 de las instrucciones.
- La forma en que teníamos que ganar puntos me hizo explicar mejor mi forma de pensar.

● **El juego que probamos fue:**

● **Aspecto del juego.** Marque uno: \_\_\_ Estupendo \_\_\_ Bien \_\_\_ Necesita un poco de trabajo  
Comentarios adicionales:

● **Instrucciones/reglas.** Marque uno: \_\_\_ Claro \_\_\_ Tenía preguntas \_\_\_ Necesita un poco de trabajo  
Comentarios adicionales:

● **¿Cómo intervinieron las matemáticas?**  
Dé un ejemplo.